

# MINIBASKET

Estas normas son específicas para la categoría de Minibasket en Castilla y León.

Se pueden producir otras situaciones aparte de las previstas en este reglamento. En estas situaciones, se deberán aplicar los principios establecidos en las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA y en la Normativa y Bases de Competición establecidas para el Campeonato de España de Selecciones Autonómicas de Minibasket de la FEB.

## **TIEMPO DE JUEGO**

El partido se compone de seis (6) cuartos de ocho (8) minutos a reloj corrido. El sexto cuarto se parará en reloj en los dos últimos minutos.

Sólo el primero se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.

Cuando el tiempo de juego es corrido, SOLO se parará el reloj en los tiempos muertos, lesiones y indicación de los árbitros. No habrá descansos entre los cuartos, a excepción de entre el tercer y cuarto, 1 minuto, en el que los equipos se intercambiarán las canastas.

## **COMPOSICION DE LOS EQUIPOS**

Debe haber un mínimo de 8 jugadores inscritos en acta.

Si un equipo no presentara el mínimo de jugadores, se deberá jugar el partido y el árbitro hará esta circunstancia y será la Organización la encargada de “corregir” el resultado en caso de que el equipo vencedor sea el que no presenta el mínimo de jugadores, por el resultado de 20-0.

## **ALINEACION DE JUGADORES**

No está permitido hacer sustituciones en los cinco primeros periodos, salvo: jugadores descalificados, lesionados o que hayan cometido 5 faltas personales.

**Todos los niños deben jugar un mínimo de dos periodos en los 5 primeros cuartos y descansar un cuarto como mínimo.**

En el sexto periodo, los equipos pueden hacer sustituciones.

## **DIFERENCIA DE 50 PUNTOS**

Cuando un partido concluya con una diferencia superior a 50 puntos, la organización (después de revisar el acta) reflejará como resultado final el tanto del equipo perdedor más 50 puntos de diferencia al equipo ganador.

Por lo cual, todos los partidos se disputarán hasta concluir el tiempo reglamentario.

**Se admite el empate como resultado del encuentro.**

## **TIEMPOS MUERTOS**

Se pueden conceder dos tiempos muertos a cada equipo en cualquier momento de la primera mitad (primeros tres cuartos) y dos en la segunda mitad (tres últimos cuartos).

Los tiempos muertos no utilizados no podrán trasladarse a la siguiente mitad.

## **DEFENSA ILEGAL**

Está totalmente prohibido la realización de cualquier tipo de defensa zonal.

Se permite la defensa en todo el campo individual.

No se le permite presionar al equipo que va ganando por una diferencia igual o superior a 20 puntos. SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

Partido ganado = 2 puntos. Partido empatado = 1 punto. Partido perdido = 0 puntos

# **BALONCESTO**

Estas normas son específicas para el resto de categorías en Castilla y León.

Se pueden producir otras situaciones aparte de las previstas en este reglamento. En estas situaciones, se deberán aplicar los principios establecidos en las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA y en la Normativa y Bases de Competición establecidas para el Campeonato de España de Selecciones Autonómicas de Minibasket de la FEB.

## **TIEMPO DE JUEGO**

El partido se compone de cuatro (4) periodos de diez (10) minutos a reloj corrido excepto en el último cuarto (8 corridos y 2 parados).

Sólo el primero se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.

Cuando es tiempo de juego es corrido, SOLO se parará el reloj en los tiempos muertos, lesiones y indicación de los árbitros. No habrá descansos entre los cuartos, a excepción de entre el segundo y tercer cuarto, 1 minuto, en el que los equipos se intercambiaran las canastas.

## **TIEMPOS MUERTOS**

En todas las categorías habrá dos tiempos muertos en los 2 primeros cuartos y 3 tiempos muertos en los dos cuartos restantes por equipo.

## **COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS**

Es obligatorio presentar 5 jugadores para comenzar el partido, dispuestos a jugar.

## **PERIODOS EXTRA**

No se puede acabar en empate, en dicho caso se jugarán tantas prórrogas como sean necesarias para deshacerlo, de cinco (5) minutos a reloj corrido cada una de ellas, excepto los dos (2) últimos minutos y un tiempo muerto para cada equipo.

## **SISTEMA DE PUNTUACIÓN**

Partido ganado = 2 puntos. Partido perdido = 1 punto.

## **CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN EN CASO DE EMPATE A PUNTOS PARA TODAS LAS CATEGORIAS:**

1 vuelta:

- 1º Mayor diferencia general de tantos a favor y en contra.
- 2º Mayor cociente general de tantos a favor y en contra.
- 3º Puntos conseguidos entre los equipos empatados.
- 4º Mayor diferencia de tantos a favor y en contra entre los equipos empatados.
- 5º Mayor cociente de tantos a favor y en contra entre los equipos empatados.

2 vueltas o más:

- 1º Puntos obtenidos en los partidos jugados entre ellos.
- 2º Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de los encuentros jugados entre ellos.
- 3º Mayor número de tantos a favor de uno en los encuentros jugados entre ellos.
- 4º Mayor diferencia de tantos a favor y en contra en la suma de todos los encuentros de la competición.
- 5º Mayor número de tantos a favor en la suma de todos los encuentros de la competición.